https://developer.android.google.cn/studio/projects/index.html#ApplicationModules

1、Android Studio模块

Module

项目可以包含一个或多个模块，并且一个模块可以将其他模块用作依赖项。每个模块都可以独立构建、测试和调试。

如果在自己的项目中创建代码库或者希望为不同的设备类型（例如电话和穿戴式设备）创建不同的代码和资源组，但保留相同项目内的所有文件并共享某些代码，那么增加模块数量将非常有用。

库模块

为您的可重用代码提供容器，您可以将其用作其他应用模块的依赖项或者导入到其他项目中。库模块在结构上与应用模块相同，但在构建时，它将创建一个代码归档文件而不是 APK，因此无法安装到设备上。

如在 Create New Module 窗口中，Android Studio 提供了以下库模块：

Android 库：

这种类型的库可以包含 Android 项目中支持的所有文件类型，包括源代码、资源和清单文件。构建结果是一个 Android 归档 (AAR) 文件，您可以将其作为 Android 应用模块的依赖项添加。

创建 Android 库

Java 库：

此类型的库只能包含 Java 源文件。构建结果是一个 Java 归档 (JAR) 文件，您可以将其作为 Andriod 应用模块或其他 Java 项目的依赖项添加。

Google Cloud 模块

为您的 Google Cloud 后端代码提供容器。此模块可以为使用简单 HTTP、Cloud Endpoints 和云消息传递连接到您的应用的 Java App 引擎后端添加所需的代码和依赖项。您可以开发您的后端，提供应用所需的云服务。

利用 Android Studio 创建和开发您的 Google Cloud 模块，您可以在同一个项目中管理应用代码和后端代码。您也可以在本地运行和测试后端代码，并使用 Android Studio 部署 Google Cloud 模块。

一些人也将模块称为子项目，完全没有问题，因为 Gradle 也将模块称为项目。例如，在创建库模块并且希望以依赖项的形式将其添加到您的 Android 应用模块时，您必须按如下所示进行声明：

dependencies {  
  compile project(':my-library-module')  
}

1. .9.png

这个边界被用着定义图片的可拉伸的静态的区域，你通过在图片的左边和上面画一些一个像素宽的黑线指明一个可拉伸的部分，如果你想要你可以有很多可以拉伸的区域，不被拉伸的部分将保持原样

You can also define an optional drawable section of the image (effectively, the padding lines) by drawing a line on the right and bottom lines. If a View object sets the NinePatch as its background and then specifies the View's text, it will stretch itself so that all the text fits inside only the area designated by the right and bottom lines (if included). If the padding lines are not included, Android uses the left and top lines to define this drawable area.